|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom** : Enregistrement des impulsions | | | | **Groupe :** SFL5 | |
| **Recette :** Technique | | | | | |
| **Objectif :** | | « Vérifier que le système reçoive les données provenant du capteur sur 1 heure » | | | |
| **Elément à tester** | | Carte Arduino et capteur d’hydrométrie | | | |
| **Pré requis :** | | La carte est alimentée | | | |
|  | | | | | |
| **Scénario** | | | | | |
| Id | Démarche | | Données | Comportement attendu | OK |
| 1 | Effectuer le montage et alimenter la carte Arduino. | |  |  |  |
| 2 | Compiler le programme sur l’IDE, téléverser puis le lancer. | |  | La carte Arduino est reconnue,  Le programme compile sans erreurs. |  |
| 3 | Faire une impulsion manuellement sur le capteur : faire bouger la bascule. | |  | Chaque impulsion est enregistrée, le niveau de pluie est donné chaque heure. |  |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nom** : Affichage application sur smartphone | | | | **Groupe :** SFL5 | |
| **Recette :** Technique | | | | | |
| **Objectif :** | | « Montrer les démarches pour pouvoir afficher son appli sur son propre smartphone » | | | |
| **Elément à tester** | | Android Studio et le smartphone Android | | | |
| **Pré requis :** | | Les options de développeurs sont activées sur le smartphone | | | |
|  | | | | | |
| **Scénario** | | | | | |
| Id | Démarche | | Données | Comportement attendu | OK |
| 1 | Aller dans les options développeur du smartphone et cocher le débogage USB. | |  |  |  |
| 2 | Lancer Android Studio, et brancher en USB le mobile au PC. | |  |  |  |
| 3 | Compiler et lancer le programme avec le bouton indiqué. | |  |  |  |
| 4 | La fenêtre « Select Deployment target » s’affiche avec le smartphone. | |  |  |  |
| 5 | Cliquer sur OK. | |  |  |  |
| 6 | L’application est lancée sur le smartphone. | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |
|  |  | |  |  |  |